**3.3**

1. Als Schrankenwärter muss ich die Schranke öffnen können, um Autos einfahren zu lassen.

2. Als Schrankenwärter benötige ich vom Kassierer die Information, ob ein Auto die Parkgebühren bezahlt hat, um das Auto heraus fahren zu lassen.

3. Als Kunde möchte ich eine einfache Bezahlweise

4. Als Einweiser benötige ich die Kenntnis über die noch freien Stellplätze, um Autos zu den freien Plätzen zu leiten.

5. Als Kassierer benötige ich die Parkzeit, um die Parkgebühren berechnen zu können.

6. Als Manager benötige ich die Anzahl der eingefahrenen Autos, um zu wissen wie viele Stellplätze frei sind.

7. Als Manager möchte ich die Betriebsabläufe festlegen, um das Parkhaus zu leiten und den Gewinn zu maximieren.

🡪 Eventuell 2 verschiedene Prozesse. Daten in eine Kurve eintragen als usability, Kassenstandabfrage als Kommunikation zwischen Abteilungen

8. Als Manager möchte ich vom Kassierer den Kassenstand wissen, um Fehlern vorzubeugen und Qualitätskontrollen durchzuführen

🡪 Entspricht ca. 7.

9. Als Kunde möchte ich transparente Preise

10. Als Manager möchte ich die Nutzungsdaten in eine Kurve eintragen können. (Laufzeitanalyse)

**3.4**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Priorisierung | User Story | Aufwand | Mehrwert | Strafe | Risiko |
| 4,5 | 1 | 2 | 9 | 1 | 1 |
| 1,25 | 2 | 4 | 5 | 1 | 1 |
| 4 | 3 | 2 | 8 | 1 | 1 |
| 0,28 | 4 | 7 | 2 | 1 | 1 |
| 3 | 5 | 3 | 9 | 1 | 1 |
| 1,5 | 6 | 2 | 3 | 1 | 1 |
| 7 | 7 | 1 | 7 | 1 | 1 |
| 1 | 8 | 4 | 4 | 1 | 1 |
| 5 | 9 | 1 | 5 | 1 | 1 |
| 3 | 10 | 1 | 3 | 1 | 1 |

Big Stories/ Epics:

* Kommunikation zwischen den Abteilungen:
  + 1, 2, 4, 5, 6, 8
* Usability und Messaging:
  + 3, 7, 9
* Sales and Marketing:
  + 10